**Генератор Логотипов**

*Автор: Митрохова Полина*

* **Описание идеи**

Пользователь вводит информацию о своем бренде: название, сферу деятельности, описание бренда и основные цвета. На основе этой информации генерируются различные логотипы, которые пользователь сможет добавить в «Избранное» и оттуда получить изображение в формате png.

* **Реализация**

*Класс MainPage* – отвечает за начальное окно;

* Функция show\_window – отвечает за показ следующего окна

*Класс InformationPage* – отвечает за окно ввода информации;

* Функция check\_information – проверяет введенную информацию
* Функция add\_to\_bd – добавляет введенную информацию в базу данных
* Функция show\_window – отвечает за показ следующего окна и закрытие нынешнего
* Функция change\_btntext\_color – меняет цвет текста кнопки, когда пользователь выбрал цвета после ошибки
* Функция choose\_color – вызывает класс Color

*Класс Color* – отвечает за диалоговое окно выбора цвета и добавляет выбранные цвета в список

*Класс GenerationPage* – отвечает за окно генерации логотипов;

* Функция show\_window1 – отвечает за показ следующего окна и закрытие нынешнего
* Функция show\_window – отвечает за показ следующего окна

*Класс FavotitesPage* – отвечает за «Избранное»;

*Класс ChangeInformation* – отвечает за окно изменения информации в БД;

* Функция information – отвечает за изменение информации в БД
* Функция close\_event – отвечает за подтверждение информации
* Функция show\_window – отвечает за показ следующего окна
* **Технологии**
* Qt Designer
* База данных SQlite



